

熱烈發售中

爆笑出擊



大宇資訊有限公司

台北市重慶北路一段67號6樓之1  
TEL: (02) 5597870-2

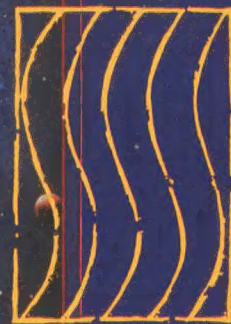
國內郵資已付  
台北郵局  
台北第11支局  
可證  
台北字第6688號  
雜誌類

行政院新聞局出版登記證局版台證字第7653號  
中華郵政台北字第3332號執照登記為雜誌交寄

# 軟體之星

SOFTSTAR MAGAZINE

大宇  
1992.12  
NO.1516  
贈閱



看誰在寫 GAME

程式設計講座

大宇BBS站介紹

大宇多功能搖桿卡

双向道



|              |              |   |  |
|--------------|--------------|---|--|
|              |              |   |  |
| 攻擊物品         | 亞神斯          | 暴 |  |
| HP 250 / 505 | HP 451 / 454 |   |  |
| MP 154 / 271 | MP 36 / 365  |   |  |
| 古雷爾          | 瑪琪           |   |  |
| HP 603 / 609 | HP 385 / 425 |   |  |
| MP 0 / 0     | MP 280 / 415 |   |  |

## 魔神戰記

好評熱賣中

資訊月展場 台北世貿 B719-723 台中世貿 第三展覽館 44-47 高雄體育場 展售區 D3-4



# 縱橫七海



西元一四九二年哥倫布發現了新大陸  
五〇〇年後又再度出現一位偉人，  
這個偉人就是……



國人自行開發中文遊戲軟體

RPG角色扮演 • VGA專用 • 鍵盤 / 大字超級搖桿 • 支援 Ad Lib 音效卡 • 聲霸卡

## 編 者 的 話

光陰荏苒如白駒過隙，轉眼間，絢麗繽紛的1992即將接近尾聲，緊接而來的1993給人們帶來了不少新的希望與憧憬，回顧這一手是否為自己充實了點墨水還是蹉跎歲月而過呢？

迎接新的一年，本公司將以嶄新的新形貌與大眾接觸。同時，兩年前一些較具知名度的程式設計師也已陸續歸隊，重回自己的工作崗位上，使大宇的陣容更加堅強充實。

現在，他們不僅在程式寫作上有更成熟精湛的表現外，同時也正為他們自己的新作品緊鑼密鼓的籌劃當中，在這一片新氣象、新局面下，我們不僅希望將嶄新的一面呈現給大家之外，同時更期待大家的支持與愛護，使大宇能帶著國人的驕傲進軍國際市場。

中華民國78年10月5日創刊

行政院新聞局登記證局版臺誌字第7653號

中華郵政北台字第3332號登記為雜誌交寄

發行人兼總編輯/李惠萍

主 編/丁淑姿

美術編輯/張東明

特約作家/劉陳祥 • 施文馮

蔡明宏 • 蘇誌崙

發行業務/辜文祺 林檣科 林強 邱豪冠

發 行 所/軟體之星雜誌社

社 址/台北市重慶北路一段67號6F-1

電 話/(02)5597870-2

傳 真/(02)5584686

B B S /(02)5562711-2 • 5596263

郵政劃撥/1277894-6 大字資訊

印 刷 所/日茂製版印刷股份有限公司

地 址/台北市大理街157號6樓

電 話/(02)3042200-4

著作權所有，非經同意不得轉載

## 目 錄

|                |    |
|----------------|----|
| 看誰在寫 GAME----- | 2  |
| 程式設計講座(十三)---- | 4  |
| 大字BBS站介紹-----  | 6  |
| 大字多功能搖桿卡-----  | 18 |
| 雙向道-----       | 22 |



# 看誰在寫 GAME

## 大字生力軍

Hi!! 大家好；久

違幾期的「看誰在寫GAME」這個單元；從這期起將繼續為各位讀者介紹大字工作室成員；繼先前幾期蔡明宏及施文馮兩位程式設計師後，今天接著要為各位讀者訪問一位屬於元老級的人物也就是目前市面上廣受好評的「羅宋學園」作者——林育洲先生。相信大家對這個名字都相當熟悉；但，他到底是屬於那類人物？請待下文分解：

林育洲：公的；今年23歲，現擔任程式設計師一職；平日喜歡去撞兩ㄅㄟ，技術高桿、（但通常裝的很ㄗㄗ：把人騙到球場後再...）甫自公司成立之初就已來此騙吃騙喝.....哇！不；是奉獻犧牲、鞠躬盡瘁：實在太偉大了，大家應效法他！（筆者的臉上已多了一個眼圈.....）。如果大家回憶一下，應該有「風雲麻將」的印象吧！當PC尚未成風尚的時候，當時仍成天在釣馬子的林育洲，某日躲在電腦店前等待獵物出現的時候，因過於枯燥，所以蹲在螢幕前看DEMO；結果：不看還好，一看便深深地愛上「她」，於是在同校學長的引領下開始進入了早期的APPLE II電腦領域內，接著從APPLE II到IBM PC XT再到IBM PC AT短短一年半時間，已和電腦解下不解之緣。

當時（約四、五年前，亦IBM PC甫推出之時）最令林育洲瘋狂的遊戲「幽靈坦克」和「懸疑快感」，我咧！林育洲是個白痴嗎？竟會瘋狂如此爛的遊戲；喔！NO！我的意思是說：在當時算很好了！（筆者此時兩眼框已發黑；一邊是「馮」一邊是「洲」：兩人正準備大刑侍候！）於是就萌生了要寫一個沒有人嘗試過的GAME且要比前述二個GAME更出色，（並下定決心要把作者施文馮幹掉），剛好又在電腦雜誌上看到大字資訊連刊數期廣告，覺得很有潛力，然後就用盡各種方法不擇手段）投靠到大字的旗下（其實是來騙吃騙喝；哇！我又錯了.....）於是展開與大字的一段「奇緣」。



剛上台北的第一天，因為第一次到台北，故西裝筆挺、神態穩重，一付很酷的樣子到公司。當見到老板後就開始推銷自己，推銷到一半時突然發現了一件很嚴重的事情——有頭皮屑，啊！當時好糗啊.....後來老板建議我用海倫.....哇.....更正！更正！後來進到大宇資訊不久後，隨即推出個人首次作品「風雲麻將」，果然是初生之犢不畏虎，立即在電玩界引起一陣旋風。但在自己的作品受到肯定的同時，卻接到了國家的徵召令，準備去啃饅頭數日子了，在這種情形下，也只好投筆從戎去精忠報國了。到了軍中，規律嚴謹的兵役生涯卻從未中斷林育洲的電腦創作生涯，反而在這段期間內與呂世瓏二人推出了「倉庫世家」並陸陸續續完成了「羅宋學園」的AI部份。退伍後林育洲仍又回到大字繼續他的電腦創作生涯，把「羅宋學園」完成並上市發行。

現在林育洲除了剛推出的「羅宋學園」更進一步的為他的新GAME正緊鑼密鼓的籌劃著，同時也不斷地在自我充實；據其表示：從接觸電腦至今；從未去上過研習課之類的講習；完全由自己一個字一個字的敲出來（！？）進而迷上電腦；每次一坐到電腦桌前，便不能自我.....所以常有忘記吃飯、睡覺的情形（甚至把約會給.....）總是要等到「太后」駕到強押去吃飯，才肯作罷！！各位USER大爺們你們是否有類似的症候群呢？如果有的話要稍微控制一下；不然等到跟他一樣時；那就變成ㄗㄗ、痴ㄗㄗ、痴了（哇！我說錯了，大哥！喔！大爺.....）其實鑽研電腦也是蠻不錯的；只要抓到了竅門，電腦世界就任你遨遊；不過在此也奉勸各位USER如果有了兩手不要掛起骷髏旗當海盜；應將自己所學之本能發揮於創作的空間上，這樣不僅讓自己受到了肯定，同時更推動的國內電腦遊戲界的發展，何樂而不為呢？

你是否對音樂抱有雄心壯志而苦於無門而入？  
你現在是否如龍困淺灘般壯志難伸呢？

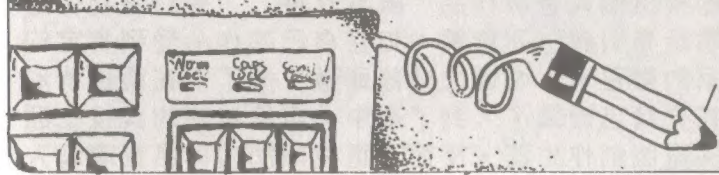
大字提供讓你初試鶯啼的機會，使你一鳴驚人  
本公司竭誠歡迎對MIDI  
或AD-LIB音樂創作有高度興趣者。  
齊邀你共同加入電腦遊戲音樂創作的行列。  
創造屬於自己的天空！！

全職兼職皆可，男女不拘、男役畢尤佳  
意者請洽：TEL:(02)559-7870 丁小姐



# 程式設計講座(十三)

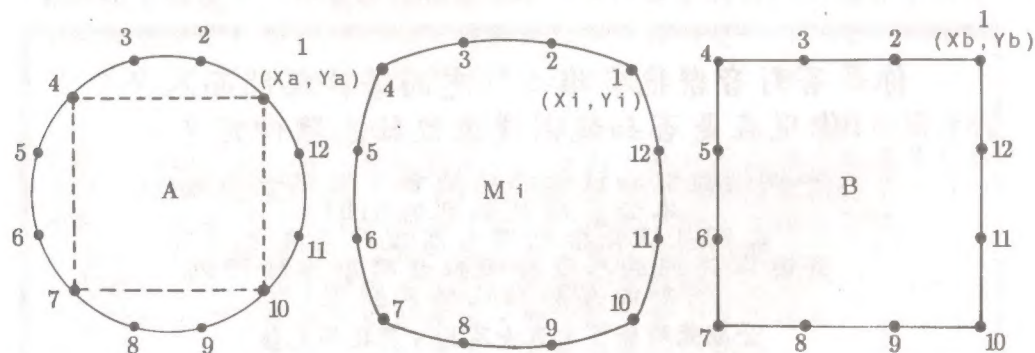
## 變形金剛一向量式即時動畫



/劉陳祥老師

有一齣精彩的不得了的卡通影片，名曰：「變形金剛」，不知您看過了沒有？金剛機器人，透過向量式的組合機構，真可謂是千變萬化神通廣大，儼如現代孫悟空！還有那「魔鬼終結者II」中的液態金屬，更是令觀眾目瞪口呆；如此有變形效果的動畫，大大不同於一般時間位移式的動畫。當然，只要您有功力、有時間、還要有耐心一定可以在優秀的設備下完成如此唬人的動畫。但是，您可曾想像過用一個短短的 BASIC 程式，也可以創造出向量式即時變形的電腦動畫呢！

在本期中，向您介紹一個仿「芬達動畫」模式的動畫程式，應用圖形漸變的原理，以位差值計算出各個漸變圖形的向量座標，然後逐一畫出，以產生動畫效果。如下圖，原圖 A 是一個圓形，圖形 B 是一個方形，中間經過 N 個階段逐漸變形，中間的變化圖形稱為  $M_1, M_2, M_3, \dots, M_{n-1}$ ，我們只要依次計算出各個對應點的座標  $(X_i, Y_i)$ ，就可以即時的方式顯示動畫了。



點 1  $(X_a, Y_a)$  → 點 1  $(X_i, Y_i)$  → 點 1  $(X_b, Y_b)$

接下來請看程式實例，在程式中，圖形將漸變為一四瓣花形。

```

100 REM***** TRANSFORMER *****
110 DIM X1(120),Y1(120),X2(120),Y2(120)
120 PI=3.1415926535#:NN=20:COL=14:R=200
130 FOR A=0 TO 2*PI STEP PI/60
140     I=I+1
150     X1(I)=R*COS(A)
160     Y1(I)=R*SIN(A)
170 NEXT A
180     R=120:I=0
190 FOR A=0 TO 2*PI STEP PI/60
200     I=I+1
210     D=R*(1+SIN(12*A))/5)
220     T=D*(.51+SIN(4*A)/2)
230     X2(I)=T*COS(A)
240     Y2(I)=T*SIN(A)
250 NEXT A
260 SCREEN 9,0,1,0:KEY OFF:CLS
270 WINDOW SCREEN (0,0)-(640,480)
280 L1=0:L2=NN
290 FOR N=L1 TO L2 STEP SGN(L2-L1)
300 VIEW(0,0)-(639,349):CLS
310 FOR I=1 TO 120
320     X=(X2(I)-X1(I))/NN*N+X1(I)
330     Y=(Y2(I)-Y1(I))/NN*N+Y1(I)
340     X=X+320:Y=240-Y
350     IF I=1 THEN PSET (X,Y),COL:BX=X:BY=Y
360     LINE -(X,Y),COL
370     IF INKEY$<>" " THEN 450
380 NEXT I
390     LINE -(BX,BY),COL
400     PAINT(320,240),12,COL
410 PCOPY 1,0
420 NEXT N
430 SWAP L1,L2
440 GOTO 290
450 SCREEN 0,0:CLS:END
  
```



## 程式說明：

1 1 0 行 X1,Y1陣列是初始圖形－圓形的座標。  
X2,Y2陣列是終極圖形－四瓣花的座標。

1 2 0 行 NN=20表示圖形由圓變成花經過 20個階次。COL=14，繪圖色為黃色，R=200表示圓的半徑。

130-170 行 計算圓周上120個點座標，儲存於X1(I),Y1(I)陣列中。

180-250 行 計算四花瓣的120點座標，並將之儲存於X2(I),Y2(I)陣列中。R=120，為花瓣的大小。

2 6 0 行 設定使用EGA的640X350的彩色繪圖螢幕，在第1頁中繪圖，觀看第0頁。

2 7 0 行 將螢幕設定繪圖窗為(0,0) - (640,480)，令高寬比為1:1。

2 8 0 行 FOR.....NEXT迴圈的變數。

2 9 0 行 與420行構成FOR.....NEXT迴圈，其中STEP係由符號函數來決定，故動畫會產生正反向運作。

300 行 設定有效的繪圖範圍。

310-400 行 繪圖，根據階X，Y值繪出逐步變化之圖形。

410 行 將在PAGE1中的圖形，拷貝到PAGE0中，以便觀看。

430 行 將L1，L2值互換。

440 行 跳回290行，圖形的變化呈反向。

這個程式只是一個漸變即時動畫的代表。如果X1,Y1與X2,Y2陣列所代表的A,B兩圖形是以TABLE表格方式讀入，那將更具變化性，不是嗎？還有，如果您嫌速度太慢，不妨用「抓圖獵人」將整個過程抓下來，再用GRASP編輯成差異式動畫，或者更進一步將之製作成可執行的單一EXE檔，其效果之神妙，直令人嘆為觀止也！

※註：程式請用GW BASIC或 QUICK BASIC執行。

## 千里一線牽

## 大字BBS站介紹

/林正欣·林宏錫

大字BBS站自建站以來即受到大家熱烈的支持，時常熱線中，因此許多USER反應很難進入本站，為了提供給USER完善的服務，本站已於近日擴充設備並引進新系統。希望能帶給大家更多與本站交流的機會。

在硬體方面：

為了使更多的USER能夠進站，並且在最短的時間內完成傳輸檔案的工作，以節省不必要的費用支出，現已將原先的三線電話擴充為五線，並引進二台9600 V.42、V.32 MODEM 及一台14400 V.42 MODEM為大家服務。

先前由於電信局作業上的疏失，以致於本站原先公布的電話有所更動，特在此更正並致歉，更新後的電話號碼如下，請大家多多利用。

|       |                 |                      |
|-------|-----------------|----------------------|
| 第一、二線 | 5 5 6 - 2 7 1 1 | 2400 兩線自動跳號          |
| 第三線   | 5 5 9 - 6 2 6 3 | 9600 V.32            |
| 第四線   | 5 5 9 - 6 2 6 4 | 14400 V.42 VIP及網路專用線 |
| 第五線   | 5 5 9 - 6 2 6 5 | 9600 V.32 大字及信管人員專用線 |

希望有高速MODEM的USER能多使用高速線，以節省時間。

在軟體方面：

本站原本也更換了功能極佳的PCBoard 14.5a系統，但是USER反應太過繁雜，在仔細考量下，本站重新以Super BBS出擊，再加以USER熟悉的銀版快信及SBBS內建之QWK快信，將使您不會錯過任何信件，又可省下不少的電話費。另在信區方面，我們也重新規劃出專為設計GAME的信區，更歡迎有興趣的朋友上站來討論。茲將目前之信區介紹如下：



## SOFTSTAR - NET 網路信區

- |                    |            |
|--------------------|------------|
| 1 遊戲IO控制討論區 (程式設計) | 6 大字雙向道    |
| 2 電腦繪圖討論區          | 7 大字搖桿討論區  |
| 3 電腦音樂音效討論區        | 8 卡通漫畫討論區  |
| 4 遊戲編導討論區          | 9 一般討論區    |
| 5 遊戲心得交流區          | 10 網路信件測試區 |

## COM - NET 網路信區

- 11 COM-大字軟體區  
12 COM-遊戲討論區  
13 COM-遊樂器討論區

## 大字站內信區

- 14 自我介紹&交友區  
15 二手交易區  
16 男孩&女孩區  
17 給站長區

以上信區皆有大字人員或專區站長為各位服務，希望大家多加利用。

最新SOFTSTAR-NET全新出擊，徵求各縣市HOST及轉信站，申請辦法請至軟體推廣區下傳SS-NET.ARJ。目前已有四家轉信站，分別如下：

台北站：HOST 110 Kitty-cat BBS 02-923-5569 9600/24Hr

桃園站：HOST 200 ADORM-BBS 03-337-4956 9600/24Hr

台中站：HOST 500 KUOTSAI WANG 04-251-1391 14400/24Hr

彰化站：HOST 600 ANGEL BBS 04-778-7048 16800/24Hr

有興趣接網的各友站站長可依地區向該區HOST申請，或直接至本站申請加入。

大字新春賀歲大獻禮：大富翁又來了

今年阿土仔新年的新希望：

神啊！我有三個願望：我要賺錢，要賺大錢，  
賺盡全世界所有的錢，哇哈哈……！



# 大富翁II



炒股票，要看功力

|    | 成交價    | 成交量   | 漲跌    | 漲幅%   |
|----|--------|-------|-------|-------|
| 中華 | 79.15  | 24534 | -1.07 | -1.34 |
| 網通 | 69.29  | 8679  | 5.66  | 8.90  |
| 隆達 | 60.77  | 22378 | -0.05 | -0.08 |
| 隆達 | 65.64  | 13262 | -1.09 | -1.63 |
| 同登 | 25.52  | 17311 | -1.21 | -4.53 |
| 同登 | 133.84 | 10216 | 6.30  | 5.00  |
| 新統 | 137.35 | 10964 | -2.54 | -1.82 |
| 新統 | 62.73  | 22633 | 4.48  | 7.69  |
| 新統 | 12.00  | 5031  | 1.00  | 9.02  |

嗚…又坐牢了



只要我敢玩，好運跟著來



層出不窮的事件



繼廣受歡迎的單色版大富翁I後，  
再度推出更棒，更好玩的——  
超級大富翁II以饗玩家。



- ★題材本土化，最具親和力。
- ★單人至多人遊戲模式，多人同玩樂趣多。
- ★以臺灣、香港、大富翁城為遊戲舞台。
- ★遊戲中可運用各種卡片整慘對手。
- ★支援滑鼠及鍵盤等介面，操作簡單方便。
- ★支援MCGA 256色，造型活潑生動。
- ★支援聲霸卡Ad-Lib卡，樂曲悅耳動聽。



# 電腦VS人腦大決戰



## 世界橋牌

### 正統橋牌大出擊

一套以高AI(人工智慧)為重點所設計出來的橋牌軟體，遊戲過程模擬國際正式比賽狀況設計，分成挑戰賽及錦標賽，打敗參賽的15隊高手，成為世界冠軍是你的最終目標。



• 硬碟專用版



1743年留下的愛情，在2百多年的時光中淡忘，取而代之的是一場無盡的惡夢……

惡夢；尚未結束——

## 惡夜之館

一場午夜惡靈的開始……



# 幻象雷電



直逼大型電玩水準的PC射擊遊戲

超視覺感的震撼畫面!!

身歷其境的逼真音效!!

運送大型戰機 DIF-2的運輸艦遭受不明攻擊而即將損毀，主角雷蒙在不得已的情形

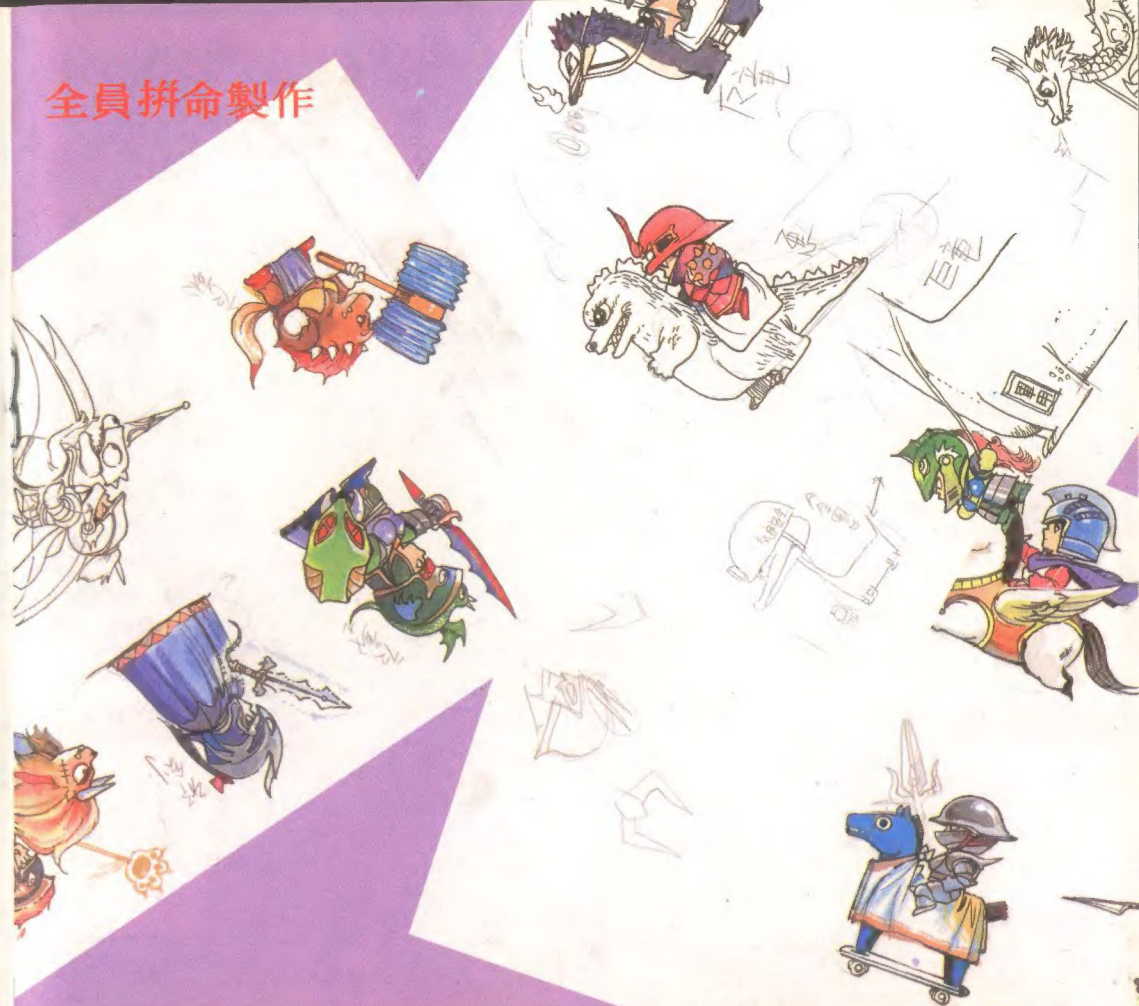
下開著 DIF-2棄艦逃生，却發現已被大量的異形生物所包圍，他的命運將會如何呢？



- ★隨著劇情而變化奇幻的外太空景色
- ★精心設計變化多端的敵人角色，各式各樣的戰艦、巨型異形生物等等……
- ★各種變化速度的平滑縱向捲軸
- ★遊戲畫面細緻流暢，充份享受射擊快感
- ★VGA 256，支援AD-LIB、聲霸卡



全員拼命製作



# 天使帝國

施文馮加入DOMO小組後第一嘔心瀝血之作



- 震撼人心的戰鬥畫面
- 千奇萬變的地形
- 充滿感情的性感角色



## 激鬥戰士

西元2073年，一名星際聯邦總部的未來者，受命來毀滅每部機器。他的任務是，在遊戲中，才能與戰略機器。他的任務是，在遊戲中，才能與戰略機器。他的任務是，在遊戲中，才能與戰略機器。



魔異入侵



羅宋學園

沈寂江湖許久的「羅宋殺手」某日突然收到一封署上「煉獄中的天使」的信，要他代為解放學園。在「金美十」的誘惑下，他進入了一場驚心動魄的戰鬥。這場戰鬥不僅考驗他的智慧，也考驗他的勇氣。

## 春秋爭霸傳

這是一個融合平面與3D系統的角色扮演遊戲。你將扮演一位因意外災禍而流落異域的年輕人，在一個充滿挑戰的世界中生存下去。你需要運用你的智慧和勇氣，在一個充滿挑戰的世界中生存下去。



支援聲卡 AdLib 音效卡



支援聲卡

## 電腦魔域

這是一個融合平面與3D系統的角色扮演遊戲。你將扮演一位因意外災禍而流落異域的年輕人，在一個充滿挑戰的世界中生存下去。你需要運用你的智慧和勇氣，在一個充滿挑戰的世界中生存下去。

地球聯盟的太空研究部發現，EDGS製造出一個生化人-Sadan，他不受EDGS的控制，反而控制了EDGS以攻擊地球。所以決定派出DIF-1終極武器雷射坦克，以消滅Sadan，以及他建立的帝國。DIF-1能否達成任務就全靠你了。



支援聲卡 AdLib 音效卡



雷射坦克



## 破壞神傳說

平凡的你，因被誤認為救世主而展開一段奇異的旅程。你將運用你的智慧和勇氣，在一個充滿挑戰的世界中生存下去。你需要運用你的智慧和勇氣，在一個充滿挑戰的世界中生存下去。

- 第一個會隨著人性與環境變化設計之SLG，人物屬性只是基本資料，當時國際局勢跟政治環境，更是影響一國強弱之重大因素。
- 戰事受四季天候變化影響，不只影響戰局，連景觀都會跟著改變。



# 大宇多功能搖桿卡

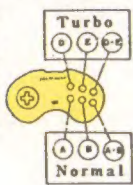
第一個集搖桿、鍵盤及滑鼠功能於一體的超級輸入設備



## 超強模擬功能

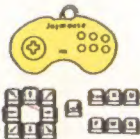
### 搖桿模擬

JOYMOUSE 可模擬 PC 搖桿及加拿大的 GRAVIS 搖桿，採用數位式輸入設備，穩定性最佳，所以 JOYMOUSE 能使玩家在操作上得到最佳之效果，最適用於動作、射擊等遊戲，同時具有一般按鈕及連發按鈕。



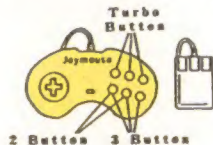
### 鍵盤模擬

JOYMOUSE 可模擬鍵盤上之任意鍵。模擬 4 方向之游標鍵可設定 ↑、↓、←、→、A ~ F 及 START 等共 11 個鍵；模擬 8 方向之游標鍵可設定 ↑、↓、←、→、↖、↗、↘、↙、A ~ F 及 START 等共 15 個鍵。所模擬之鍵選可個別設定為連發與否。



### 滑鼠模擬

JOYMOUSE 可以模擬 MS MOUSE 或 PC MOUSE 來執行遊戲、WINDOWS 及其他支援 MOUSE 之軟體，可調速度且具連發功能。



1. 使用穩定性極佳之遊樂器搖桿。
2. 支援 286/386/486 甚至更高之機種。
3. 可使用於各種不同型態之軟體。
4. 安裝方便、設定簡易。

5. 記憶 IC 可記憶先前資料。
6. 一片 JOYMOUSE 卡可接兩隻搖桿控制器。
7. 可反方向操作，方便慣用左手者使用。
8. 可支援 99% 之 PC GAME。

## 特惠昇級活動展開中

擁有第一代及第二代大宇搖桿卡者，本公司另有升級辦法，詳情請洽大宇資訊。



大宇資訊有限公司

台北市重慶北路一段67號8F之1 TEL: (02) 5597870-2 FAX: (02) 5584688

JOYMOUSE

爆笑搶購中



一個震撼人心的捲軸射擊遊戲，結合爆笑滑稽的漫畫風格，讓你穿梭在沙灘比基尼美女間，深入女子更衣室，及勇闖外星人基地大戰外星美女，大恐龍，魔女，漂亮妹妹... 噢！MY GOD!!

# 爆笑出擊

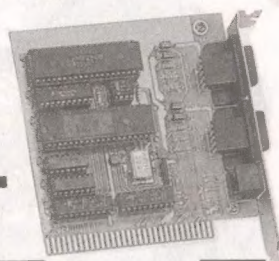
STG射擊遊戲 • VGA 專用 • 鍵盤 / 大宇超級搖桿 • 支援 AdLib™ 音效卡 • 聲霸卡



## 集搖桿、鍵盤及滑鼠功能 於一體的超級輸入設備



# 大宇 多功能搖桿卡



用力地操縱著PC搖桿，就在一番激戰即將結束，眼看就要完成任務時，一不留神手部力道沒有掌握好，戰機直往魔王衝去，接著前功盡棄就此陣亡了....；或在爬上閣樓正準備要救得公主之際，王子卻突然不聽搖桿指揮，轉身智障的往樓下跳去，然後....。哎！相信你也有過上述咬牙切齒的經驗吧！

因為PC上標準之搖桿為應用類比訊號，也就是利用搖桿內之兩組可變電阻，依照搖桿擺動方位取得座標值，存於GAME I/O內，再由程式讀取其座標值，於程式中動作，且因PC JOYSTICK為類比輸出，所用之可變電阻容易磨損，常導致穩定性不夠，影響玩家的遊樂心情。因此大宇資訊特別開發，讓使用於遊樂器的數位搖桿，也可以在PC上使用，這就是JOYMOUSE發展的由來。

至於為什麼這搖桿系統取名叫JOYMOUSE呢？那是因為本搖桿系統同時具有JOYSTICK（模擬PC搖桿），KEYBOARD（模擬PC鍵盤）；MOUSE（提供RS-232介面及滑鼠驅動程式）等功能，所以取名為JOYMOUSE，而JOYMOUSE到底又有何特殊功能呢？請看以下詳細分解！

### JOYMOUSE 硬體特性

1. 用硬體線路去模擬出搖桿及鍵盤的功能，另提供一個RS-232通訊介面作為滑鼠驅動之用，因此本系統幾乎可讓你利用模擬搖桿、鍵盤及滑鼠等功能執行絕大多數的軟體，而模擬鍵盤更是一項創舉，讓國內外所有只支援鍵盤的GAME，也能用搖桿方式輕鬆的操作。

2. 可在PC 286/386/486上執行，只要鍵盤系統不變，甚至可在未來的586上使用。
3. 使用專用之數位搖桿，穩定性最佳。
4. 提供RS-232序列埠，可設為COM 1~4。
5. 記憶IC可儲存最後一次所設定之記錄，且不因關機而消失。

### 在模擬方面的功能

#### 1. 搖桿模擬：

可模擬傳統PC的類比搖桿及加拿大的GRAVIS搖桿，穩定性最佳，但因非類比式搖桿，並不適合玩模擬飛行之類的遊戲，但除此之外對其他的GAME都很適合。

#### 2. 鍵盤模擬：

本功能可模擬PC鍵盤，不論鍵盤鎖死與否，均可藉由大宇多功能搖桿卡來模擬鍵盤的功能，且每個鍵均可分別設定為連發與否。JOYMOUSE系統可設定模擬4方向游標鍵或8方向游標鍵，選4個方向的話表示每支搖桿可設成↑、↓、←、→、A~F及START按鈕共11鍵，若選擇8個方向，則表示每支搖桿可設↑、↓、←、→、↖、↗、↘、↙、A~F及START按鈕共15鍵，足供一般遊戲使用。

#### 3. 滑鼠模擬：

JOYMOUSE系統本身即提供了一個RS-232通訊介面，可以用來模擬PC MOUSE或MS MOUSE滑鼠功能。並提供滑鼠驅動程式，可支援WINDOWS及其它應用或遊戲軟體。

### 可直接用軟體設定多項功能

1. 選擇1、2兩支搖桿對調：



本功能是為了方便使用者不需要插拔搖桿即可對調兩支搖桿。如果你的卡上接有兩支搖桿，且其中有一支搖桿(如第二支搖桿)是比較適合玩射擊遊戲的大型搖桿，想換玩射擊遊戲時利用此功能不用交換搖桿即可將兩支搖桿對調。

## 2. 關閉鍵盤正常連發功能：

一般PC鍵盤按住不放都有自動連發功能，但對某些Game來說，又不希望有此種功能，在此時你就可利用本功能讓搖桿所模擬的一般鍵盤連發功能失效，但亦可將某些鍵設定成強制連發功能。

## 3. 選擇搖桿反轉操作：

對慣用左手者，本系統提供可將搖桿反轉的功能，也就是將搖桿所有功能鈕反轉180°，且所有按鍵亦同時調整為正確之定義，讓所有使用者都能隨自己的喜好使用JOYMOUSE。

## 4. 選擇外接之搖桿類別：

將來，大字會提供其他廠牌遊樂器搖桿之轉接裝置，可轉接 FC、SFC、MD、PCE 等搖桿，以方便現有之遊樂器上之各種搖桿轉接於JOYMOUSE上。本功能可透過另外提供之遊樂器搖桿接頭，選擇代表意義如下：

STANDARD -- 所附之JOYMOUSE搖桿，最多可模擬15鍵

FC ----- 任天堂搖桿，最多可設12鍵

PCE ----- PC ENGINE 搖桿，最多可設12鍵

MD ----- SEGA MEGA DRIVE 搖桿，最多可設12鍵

SFC ----- 超級任天堂搖桿，最多可設16鍵

好了，寫到這邊JOYMOUSE大部份功能也介紹的差不多了，因篇幅關係無法再繼續詳述，其他方便的功能就留給玩家自行去發掘了。

# 魔神戰記



## 1992 歲末大字RPG鉅獻

在謎樣的「塞亞星」上，風之族、妖精族、獸人族及魔法族四大族和平共同生存著。有一天一道神祕的光芒照射在塞亞星上，使得部分的人產生突變，受到歧視的突變人種被趕至一座荒島上，世人稱他們為魔族。

經過三百年後……

- ★ 故事內容精彩，充份享受RPG角色扮演的樂趣
- ★ 場景詭譎多變，從洞穴到廢墟，從天界到海底，串連了整個冒險歷程



- ★ 六大系列法術縱橫全場，並有百餘種武器及物品可供使用
- ★ 各具攻擊方式的敵人集體登場，考驗你臨機應變的能力
- ★ 造型生動的動畫戰鬥模式讓你享受最佳視覺效果
- ★ 登場人物眾多且各角色都有其獨特之風格
- ★ 支援VGA 256色
- ★ 支援聲霸卡、AD-LIB音效卡

熱烈搶購中



# 雙 向 道

東向西向雙向道 東問西問隨你問

看官放馬過來 小弟接招候教

Q：在程式發行之前可否先發行试玩版？(台北 彭偉華)

A：事實上，在大宇早期的作品中，如「滅」及「龍女」的展示片都曾附试玩版，最近的作品「爆笑出擊」也推出试玩片讓玩家先玩玩看。今後，我們仍會就程式開發的完成度，及试玩版推出的可行性進行評估後，盡可能在發行之前先作個熱身運動，讓玩家一試為快，同時大宇一向是以製作合乎玩家需求的遊戲為宗旨，希望玩家能多給予我們意見，做為日後遊戲製作的參考。

Q：大宇搖桿可否更新版本？(台北 林明之)

A：是的，大宇資訊為了讓使用過第一代、第二代搖桿卡的USER都能享受到第三代搖桿卡更強大的功能，特別提供了舊卡換新卡的服務！如果你手邊有第一代搖桿卡請準備1200元，第二代搖桿卡請準備1000元，然後請將卡及所需之費用直接拿至本公司或以掛號郵寄至大宇資訊，註明「舊卡換新卡」，即可換得全新的第三代「大宇多功能搖桿卡」。請特別注意「舊卡換新卡」的活動只能直接向大宇資訊辦理，若有任何問題請直接與大宇聯絡，謝謝！

Q：大宇搖桿系統內只附一支搖桿，可否再購買一支？(台北 王謙和)

A：大宇搖桿第二代所使用的是一般任天堂相容的搖桿，所以你可以自行到遊樂器專賣店購買。而第三代搖桿外型雖像SEGA搖桿，但其內部零件及線路是經大宇另行設計的，與一般市售的SEGA搖桿完全不同，因此不能通用，本公司為了讓使用第三代搖桿的玩家也能使用一般遊樂器的搖桿來操作，正著手研發搖桿轉接器，在尚未推出前，如你需要另配一支搖桿，請直接向經銷商或大宇洽購。

Q：我覺得我的圖畫得不錯，很想參與貴公司遊戲封面的設計？

(台北 王明彥)

A：本公司需要各種不同風格的設計人才，只要你對封面設計有足夠的把握，歡迎你帶著你的大作至本公司毛遂自薦，我們會依你所適合的遊戲題材請你配合，謝謝。

Q：聽說大宇最近要換新包裝，請考慮在遊戲外包裝上標明遊戲類別

(台南 王健明)

A：大宇最近換了新包裝，同時在包裝上也特別設計了一個區塊，將遊戲類別、片數、顯示幕、支援介面、價格等訊息放在一起，以便讓玩家在購買遊戲前，能對產品有一個了解。

Q：紫微斷訣無法印出命盤？(永和 陳先生)

A：要印出紫微斗數的命盤很簡單，首先請先確定你的印表機已打開，並在螢幕上出現命盤時，按一下鍵盤上的 PRINT SCREEN 鍵，即可將命盤印出。

Q：請在遊戲中支援聲霸卡的特殊音效 (中壢 汪達)

A：在本公司即將推出的遊戲「激鬥戰士」中，我們已嘗試加入特殊音效，相信不會令玩家失望的。

Q：我有收集東西的嗜號，在偶然中拿到一本軟體之星第14期，請問如何將前面13期也補足並持續獲得以後每期的雜誌呢？(桃園 林振明)

A：很抱歉，軟體之星是贈閱性質的雜誌，在每一期一推出後即幾乎被索閱一空，所以無法滿足你的要求將前面的13期都補足，不過你還是有辦法獲得以後的軟體之星的，只要你將本公司產品內所附之廣告回函填妥寄回，我們會將你的資料納入電腦檔中，你將可定期獲得軟體之星雜誌。

Q：本人是貴公司產品的愛護者，很想了解一個遊戲發展的過程，能否參觀大宇工作室一解疑惑呢？(板橋 莊百強)

A：的確有很多人對遊戲製作充滿了好奇，很想知道工作人員是如何將各個環節扣在一起成為一個遊戲的，所以過去也有很多人提出過這樣的要求，但是工作室本身是一個工作的場所，若有外人來參觀，會影響到進度，再者，遊戲尚未發表或推出之前，一切均屬機密，因此工作室被列為「軍事重地」，非工作人員是不被獲准進入的。



# 大 宇 產 品 目 錄

| 編 號   | 品 名             | 簡 述  | 顯 示 幕           | 音 效        | 價 格 |
|-------|-----------------|--|-----------------|------------|-----|
| G0001 | 滅               | 雙節棍，氣功讓你打敗強敵成為英雄                                     | MGA             |            | 400 |
| G0002 | 魔 術 拼 圖         | 打敗拼圖帝國救出愛利亞女王  | MGA             |            | 220 |
| G0003 | 逆 襲             | 6502年新異星帝國以其強大的武力入侵太陽系                               | MGA             |            | 220 |
| G0004 | 幻 魔 傳 說         | 幻魔傳說引你進入神幻、奇幻、變幻的世界                                  | MGA             |            | 300 |
| G0005 | 七 笑 拳           | 由七笑拳漫畫改編，共分決鬥篇跟特別篇二篇                                 | EGA MGA         |            | 480 |
| G0006 | 風 雲 麻 將         | 以日本、香港等地區之13張麻將為藍本                                   | MGA             |            | 280 |
| G0007 | 龍 女             | 3D立體遊戲，層層關卡有如真實景象浮現眼前                                | MGA             |            | 250 |
| G0008 | 歡 樂 接 龍         | 撲克牌接龍，人工智慧賦予每個角色不同牌技                                 | EGA MGA         |            | 250 |
| G0010 | 大 富 翁           | 包含了當今最熱門的金錢遊戲，可1-8人同樂                                | MGA             |            | 250 |
| G0011 | 美 少 女 撲 克       | 無聊的時候做什麼呢？美少女陪你玩梭哈                                   | EGA MGA         |            | 250 |
| G0012 | 拂 曉 攻 擊         | 二次大戰末，中國戰區展開全面反攻，加油吧！                                | VGA EGA MGA     |            | 300 |
| G0013 | RS-2            | 橫捲軸射擊遊戲，關關精彩，超大對手打得過癮                                | VGA EGA MGA CGA | 聲霸卡 AD-LIB | 300 |
| G0014 | 賭 神             | 遊戲共分休閒、RPG、對戰三種模式                                    | EGA MGA         | 聲霸卡 AD-LIB | 450 |
| G0016 | 倉 庫 世 家         | 在一定的時間內，把箱子推到指定的位置上                                  | VGA EGA MGA     | 聲霸卡 AD-LIB | 420 |
| G0017 | 歡 樂 麻 將         | 彩色版13張麻將，多位對手任你選擇                                    | VGA EGA MGA     | 聲霸卡 AD-LIB | 380 |
| G0018 | 軒 轅 劍           | 中國RPG史上首創動畫結合BGM的鉅作                                  | VGA EGA         | 聲霸卡 AD-LIB | 350 |
| G0019 | 超 級 橋 牌         | AI高強的超級橋牌VS橋牌高手的你？能否過關                               | EGA MGA         |            | 250 |
| G0020 | 決 戰 麻 將         | 正統16張台灣麻將，四人對陣臨場感十足                                  | VGA EGA MGA     |            | 350 |
| G0021 | 拱 豬             | 七海的盡頭有一個拱豬島島上住著四隻豬妖                                  | VGA MGA         | 聲霸卡 AD-LIB | 300 |
| G0022 | 最 後 武 力         | 以太空為背景的艦隊模擬戰略遊戲                                      | VGA EGA         | 聲霸卡 AD-LIB | 330 |
| G0023 | 破 壞 神 傳 說       | 突破傳統的3D RPG，完全立體的造型                                  | VGA EGA MGA     | 聲霸卡 AD-LIB | 420 |
| G0024 | 電 腦 魔 域         | 迷宮樣的IC世界，藏著許多難解的秘密                                   | VGA             | 聲霸卡        | 300 |
| G0025 | 雷 射 坦 克         | 256色巷道射擊遊戲佳作   | VGA             | 聲霸卡 AD-LIB | 300 |
| G0026 | 富 秋 爭 霸 傳       | 24項指令50種動作500個人物的戰略模擬遊戲                              | VGA             | 聲霸卡 AD-LIB | 390 |
| G0027 | 羅 宋 學 園         | 羅宋13張，共分學園、對戰、教學三種模式                                 | VGA MGA         | 聲霸卡 AD-LIB | 360 |
| G0028 | 激 鬥 戰 士         | 擁有精心設計之八大角色的動作型遊戲                                    | VGA             | 聲霸卡 AD-LIB | 450 |
| G0029 | 戰 國 策           | 分平面及3D作戰系統，指令採條列式視窗系統                                | EGA             | 聲霸卡 AD-LIB | 480 |
| G0030 | 魔 異 入 侵         | 內容橫跨神魔人三界的冒險遊戲，共三章節                                  | VGA             | 聲霸卡 AD-LIB | 450 |
| G0031 | 爆 笑 出 擊         | 詼諧有趣的射擊遊戲，採大量劇情動畫                                    | VGA             | 聲霸卡 AD-LIB | 420 |
| G0032 | 魔 神 戰 記         | 一段為了尋找親人而演變為人魔大戰的故事                                  | VGA             | 聲霸卡 AD-LIB | 450 |
| G0033 | 縱 橫 七 海         | 為尋找失落的黃金寶藏而航向七海的冒險故事                                 | VGA             | 聲霸卡 AD-LIB | 未 定 |
| 編 號   | 品 名             | 簡 述  | 顯 示 幕           | 價 格        |     |
| U0001 | 圖 案 大 師         | 神奇的電腦繪圖SHOW  | EGA MGA CGA     | 180        |     |
| U0003 | 電 腦 鐵 嘴         | 斷驗妻財子祿及用「數」來論斷人生(須配合倚天16X15字型)                       | MGA             | 480        |     |
| U0004 | CAD魔術師II        | AutoCAD 圖形與高階語言程式之轉換                                 | VGA EGA MGA CGA | 480        |     |
| U0006 | 抓 圖 獵 人         | 玩家及程式設計師級USER的好幫手，幾乎螢幕看得到的圖都可抓                       | VGA EGA MGA CGA | 240        |     |
| U0007 | 撲 克 占 卜         | 第一套中文的紙牌占卜，共分一般撲克牌算命及吉普賽魔牌算命                         | VGA EGA         | 270        |     |
| U0008 | 印 刷 便 利 屋       | 個人文具印表程式之最佳選擇！支援高低階多種彩色黑白印表機                         | VGA EGA MGA     | 390        |     |
| U0009 | 紫 微 斷 訣         | 第一套使用者可以自己定義編輯之算命軟體                                  | VGA EGA MGA     | 450        |     |
| U0010 | 中 英 文 快 打       | 首套將中英文打字練習及遊戲整合為一的CAI軟體                              | VGA             | 420        |     |
| U0011 | 氏 名 道           | 依姓名筆劃推算五行屬性判斷吉凶及大運流年的姓名學軟體                           | VGA EGA MGA     | 未 定        |     |
| 編 號   | 品 名             | 簡 述  | 價 格             |            |     |
| F0001 | 孔明占星斗數          | 人生無常，禍福難料，太極門五術系列全集共20套。全部以白話文解說，內容詳細精闢，幫你掌握先機，預知未來。 | VGA EGA MGA     | 540        |     |
| F0002 | 飛 蝠 秘 術 論 命     |  | VGA EGA MGA     | 540        |     |
| 編 號   | 品 名             | 簡 述  | 價 格             |            |     |
| TY003 | 大 宇 多 功 能 搖 桿 卡 | 數位式設計，模擬鍵盤、滑鼠、搖桿玩GAME穩定方便無比                          | 1500            |            |     |

## 姓名學總會古訓

王石田包氏古史中先生  
在李氏名道  
周王金李孟岳易沈

# 道

除了身體以外，只有姓名是跟著人一輩子的，自然，它也影響你一生的命運，你對你的名字滿意嗎？是否有自己或親友的小孩需要命名呢？

本系統係以標準姓名學為基礎，加上命理專家審慎的指導與作者多年來的研究心得，配合科學方法精確之分析，算出真正讓你受用一生的名字。

- ★中、日、韓等漢字系統的人名均可判斷
- ★近萬字筆劃計算，並可增添、修改或造字
- ★針對希望改名或取名者設計，可排出命名專家所排之吉名
- ★依照名字與生日，自動排成一完整的解釋命名盤資料，且可依民國、西元、歲數等輸入方式判斷1~150歲中任一年的十年大運、流年與1~12各月之判斷

- ★可查詢「姓名學標準字典」中任一字之筆劃數，並深入判斷字的五行屬性；吉凶的暗示等解說。可精確了解字的吉凶暗示與其它字配合的吉凶等，不會只注意筆劃而忽略了字本身的吉凶狀況。



## 在遊戲中學打字

# 中英文快打

國內第一套將中、英文打字練習整合為一的CAI打字軟體。



你是否羨慕別人打字時手指在鍵盤上輕快的跳躍著！而自己還在使用一陽指，從今天起再也不用羨慕別人了，使用“中英文快打”能讓你練就一手彈指神功，讓人刮目相看。

詳盡的文字說明與圖解，讓你熟悉正確的打字方法、手指的對應位置，結合遊戲型態的學習方式，能讓你在短時間內熟悉鍵盤位置並學好倉頡、注音輸入法及英文打字，成為快打高手。

- ★中文打字分成倉頡、注音等兩種最普遍的輸入法
- ★提供倉頡字根查詢功能，幫助初學者分析、記憶拆字的要領
- ★線上指法提示，讓你不再使用一指神功
- ★按鍵遊戲，讓你快速記住中、英文字鍵的位置
- ★提供多種練習模式，由字、句到文章，循序漸進的課程編排，讓你成為真正的打字高手
- ★生動有趣的打字遊戲，使學習成為一種享受
- ★即時列出打錯的字鍵及正確率，提供學習上的參考
- ★可訂英打課程練習，方便使用者加強練習
- ★支援聲霸卡 ADLIB音效卡